

Zadanie 1. Ojciec Stefka odziedziczył $\frac{1}{6}$ majątku dziadka Bogdana. Gdy Stefek dorósł,

ojciec przekazał mu $\frac{2}{5}$ części majątku odziedziczonego po dziadku Bogdanie. Jaką część majątku dziadka Bogdana odziedziczył Stefek?

Zadanie 2. Grubość włosa z końskiego ogona wynosi 0,1 mm, grubość włosa ludzkiego 0,05 mm, a grubość nitki pajęczyny 0,005 mm. Ile razy włos z końskiego ogona jest grubszy niż włos ludzki? Ile razy włos ludzki jest grubszy niż nitka pajęczyny?

Zadanie 3. Równik ma 40 000 km długości. Ilu ludzi musiałyby wziąć się za rękę, aby otoczyć Ziemię wzdłuż równika?



Zadanie 4. Dzień Dziecka pewnego roku wypadł we wtorek. Ustal, który dzień tygodnia tego roku wypadł 24 lipca? Zapisz wszystkie obliczenia.


Zadanie 5. Pan Marcin chciał kupić 11 litrów farby do pomalowania mieszkania. W sklepie okazało się, że farba wybrana przez pana Marcina podlega ofercie promocyjnej. Każde

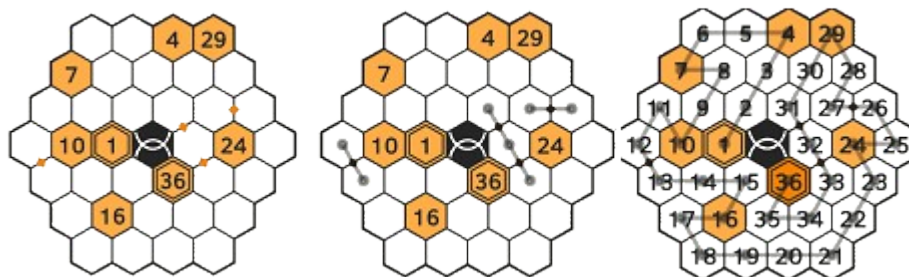
opakowanie zawiera zamiast 2 litrów, o $\frac{1}{10}$ więcej farby. Ile najmniej takich opakowań powinien kupić pan Marcin?

Zadanie 6. Nazwa **Rikudo** to po japońsku "sześć ścieżek".

Zasady gry są proste - zadaniem gracza jest rozmieszczenie pól z liczbami w odpowiedniej kolejności pamiętając, by każda z liczb sąsiadowała z następną w kolejności. Każdą układankę można ułożyć tylko w jeden sposób. Twórcy przygotowali plansze o różnych poziomach trudności - od najłatwiejszego (36 pól) do piekielnie trudnego (90 pól).

Rikudo: zasady gry i wskazówki

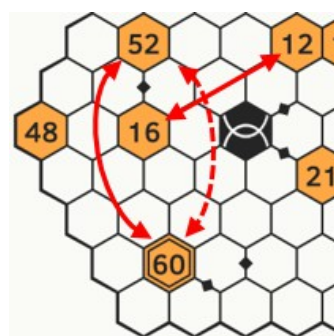
1. Wszystkie liczby od 1 do ostatniej umieść na tablicy.
2. Dwie kolejne liczby muszą ze sobą sąsiadować.
3. Znak  wskazuje na przejście punktu trasy. Na koniec cała układanka musi być wypełniona!



2. **Unikaj pozostawiania pustych pól.** Na końcu cała łamigłówka musi być wypełniona! Jeśli pole jest ze wszystkich stron otoczone, staje się zablokowane.



3. **Przewiduj możliwe ścieżki.** 2 możliwe ścieżki nie mogą się przecinać; dlatego przewiduj wcześniej dalsze ruchy.



4. **Tylko jedno rozwiązanie jest możliwe.** Wszystkie łamigłówki mają wyłącznie jedno rozwiązanie, dlatego jeśli widzisz, że można zamienić liczby w 2 sąsiadujących ze sobą polach to znaczy, że takie rozwiązanie jest błędne



Przykład do rozwiązania.

